

Checklista discovery – metoda SPOTKAM

63% porażek sprzedażowych dzieje się przed badaniem potrzeb albo w jego trakcie.

Miej tę kartkę przy sobie w trakcie rozmowy. Autor metody: Sebastian Składny, Stratemi.

Pięć zasad

- Pytania **otwarte**. Zamknięte tylko gdy coś potwierdzasz
- Odzwierciedlaj** – powtarzaj kluczowe słowa klienta. Bez przesady
- Nie zaczynaj od „dlaczego”** – po polsku brzmi oskarżająco. Mów „Co sprawiło, że...”
- Przez większość rozmowy mówi **klient**, nie Ty
- Z obiekcją **nie walcz** – najpierw uznaj, potem zapytaj

Otwarcie

- ☐ „Doceniam, że znalazł Pan czas” (*nie: „dziękuję, że się Pan zgodził”*)
- ☐ Powiedziany **cel** spotkania
- ☐ „Czy jest coś jeszcze, co chciałby Pan omówić?”
- ☐ Potwierdzone **ramy czasowe**
- ☐ **Agenda w trzech częściach**: pytania → podsumowanie i propozycja → kolejne kroki

Diagnoza – SPOTKAM

S Sytuacja

Jak jest dziś

- ☐ Co spowodowało, że umówiliśmy to spotkanie?
- ☐ Jak w tej chwili wygląda u Was sytuacja z [obszar]?
- *Po pierwszym pytaniu **milcz i słuchaj**. Potem pogłębiaj to, co padło – nie pytaj drugi raz o to samo.*

O Oczekiwany efekt

Co ma się zmienić i po czym to poznaję

- ☐ Po czym poznacie, że wdrożenie zakończyło się sukcesem?
- ☐ Jaki wynik uzasadni ten wydatek przed zarządem?
- *Jeśli starczy czasu – dołóż warstwę osobistą: co zmieni się dla **tego** człowieka.*

K Konkurencja

Z czym Cię porównują i co może zablokować projekt

- ☐ Co próbowaliście wcześniej i co sprawiło, że to nie zadziałało?
- ☐ Co potencjalnie mogłoby zatrzymać ten projekt?
- *Konkurencją jest też etat, zrobienie tego samemu i **nierobienie** niczego.*

M Możliwości – pieniądze i czas, nie tylko budżet

- ☐ „Koszt od [X] zł netto miesięcznie, ostateczna kwota zależy od zakresu. Jak ta kwota wygląda z punktu widzenia Waszego budżetu?”
- ☐ Ile godzin tygodniowo realnie możecie poświęcić na ten projekt?
- *Klient z budżetem, ale bez wolnej godziny w tygodniu – projekt umiera w drugim miesiącu.*

P Problem

Ból, częstotliwość, koszt

- ☐ Z jakimi trudnościami najczęściej spotykacie się przy [obszar]?
- ☐ Ile ten problem kosztuje Was rocznie – w pieniądzu, czasie albo utraconych szansach?

T Termin

Dlaczego teraz

- ☐ Do kiedy chcecie wdrożyć nowe rozwiązanie?
- ☐ Jakie będą konsekwencje, jeśli przez 12 miesięcy nic się nie zmieni?

A Akceptacja

Kto realnie decyduje

- ☐ Jak wyglądał proces, kiedy ostatnio kupowaliście podobną usługę?
- ☐ Kogo trzeba zaangażować, żeby wdrożenie się udało?

Po diagnozie

- ☐ **Parafraza** – „czyli jeśli dobrze rozumiem...” (*klient prawie zawsze coś dopowie*)
- ☐ **Historia** klienta w podobnej sytuacji: kto → wyzwanie → zmiana → mierzalny efekt
- ☐ Krótka **zarys współpracy** – bez wchodzenia w szczegóły oferty

Zamknięcie

- ☐ **Powrót do kontraktu**: „umówiliśmy się, że celem jest... czy osiągnęliśmy ten cel?”
- ☐ Przypomniane **wspólne zobowiązania**
- ☐ **Kolejny krok z konkretną datą**

Uwaga – „To ja się odezwę” albo „prześle ofertę mailem” bez daty = rozmowa **nie została domknięta**.

Sprawdź się po rozmowie

Odpowiedz szczerze. 1 punkt za każde „tak”.

- ☐ Zakontraktowałem ramy czasowe, cel i agendę na początku
- ☐ Przez większość rozmowy mówił klient, nie ja
- ☐ Klient podał **liczbę** przy opisie problemu – kwotę, procent albo czas
- ☐ Wiem, po czym klient pozna, że projekt się udał
- ☐ Wiem, do kiedy chce to wdrożyć **i co się stanie, jeśli nie zdąży**
- ☐ Wiem, z jakimi alternatywami mnie porównuje
- ☐ Wiem, co może zablokować ten projekt
- ☐ Wiem, kto poza moim rozmówcą podejmuje decyzję
- ☐ Wiem, czy stać ich na to **i czy mają czas** to wdrożyć
- ☐ Wyszedłem z rozmowy z kolejnym krokiem i konkretną datą

Twój wynik: / 10

WYNIK

CO TO ZNACZY

9-10

Masz komplet informacji, żeby przygotować sensowną ofertę

7-8

Domknij braki, zanim wyślesz cokolwiek. Jeden telefon wystarczy

4-6

Oferta pójdzie w ciemno. Statystycznie właśnie tu przegrywa się deale

0-3

To nie była diagnoza, tylko rozmowa. Umów drugie spotkanie



Jeśli Twój zespół ma bardzo różne wyniki przy podobnych klientach, problem nie leży w ludziach – tylko w tym, że każdy prowadzi discovery po swojemu. Nie da się poprawić czegoś, czego nie da się porównać.